Идеја за играта

Играта да има рид на кој на средината има ковчег со злато кој треба да биде одбранет. Целта на напаѓачкиот тим е да ги победи противниците (одбранбениот тим) и да го земе златото.

Концептот на играта:

1.Секој тим да е од 7-8 играчи

2.Одбранбениот тим треба да собира материјали за одбрана.

3.Најбитните работи на кои треба да се фокусира секој тим е:

-да обезбедат храна

-да обезбедат барут (ammo)

-да обезбедат материјали за лекување на повредите доколку остане некој повреден.

4.Една рунда да трае 20 минути и започнува кога ќе заврши тајмерот на почетокот на рундата.

5.Играчите повторно да се раѓаат одкако ќе умрат од противничкиот тим

6.Секој играч да има зададено задача (Task) кој треба да го извршува за помош на тимот додека тие го бранат златото.